

---

## 연구민

### (2019년 4월 입사 전문연구요원 취업 희망)

[lourie\(at\)naver.com](mailto:lourie(at)naver.com)

606-8205

Japan Kyotofu Kyotoshi  
Sakyouku Tanaka  
Kamiyanagicho-39  
T-house 206

깃허브: [https://  
github.com/  
voidsatisfaction](https://github.com/voidsatisfaction)

#### Profile

안녕하세요. 저는 프로그래밍을 이용해서 문제를 해결하는 것을 좋아하는 연구민 입니다. 저는 프로그래밍의 본질은 문제 해결이라고 생각합니다. 단순히 코드를 작성하는 것을 넘어서, 실제 생활에서의 문제를 해결하기 위한 무수한 방법 중 하나의 선택지라고 생각하며, 그 가능성은 무한하다고 생각합니다.

위와 같은 사상을 바탕으로 저는, 저 자신의 개인적인 문제들 뿐 아니라, 다양한 사람들의 문제들을 해결하기 위한 프로그래밍을 해왔습니다. 학교 사이트의 좋지 않은 UX 를 개선하고, 학생간의 과목별 평가를 공유하기 위한 School Share 애플리케이션 개발, 매일 자신이 공부한 내용을 깃허브의 리포지토리에 작성을 하면, 그 작성한 내용을 복습하게 도와줄 수 있는 Repo-watcher의 개발, 보다 정확하고 감정에 의존하지 않는 트레이딩을 위한 암호화폐 자동 거래 시스템의 개발 등등.. 저의 모든 개발의 흔적은 모두 "문제 해결"에 초점이 맞추어져 있습니다.

저의 꿈은 이러한 문제해결을 통하여 세상의 많은 사람들을 행복하게 하는 것입니다. 그리고 항상 도전하고 싶습니다. 그리고 도전을 통해서 저 자신이 성장한다는 것을 언제나 느끼는 것을 좋아하고 앞으로도 그런 인생을 살아갈 것입니다.

저에게 있어서 프로그래밍은 단순한 직업이 아니라, 저의 인생이며 저의 열정입니다. 또, 앞으로도 계속 같이 걸어나갈 동반자 이기도 합니다. 항상 겸손한 마음으로 배움을 소중히 여겨 언젠가 인류 전체의 문제까지도 프로그래밍을 활용하여 해결할 수 있는 위대한 프로그래머가 될 수 있도록 매일 조금씩 전진하고 있습니다.

#### Education

일본 정부 국비유학생(2012 ~ 2017)

동경외국어대학 예비교육 졸업(2012 ~ 2013)

교토대학 경제학부 졸업(2013 ~ 2017)

교토대학 정보학연구과 사회정보학(2017 ~ 2019 3월 졸업 예정)

프로그래밍은 대학교 3학년 후반기부터 독학으로 시작했습니다(2018년 현재 3년차)

---

---

## Programming Education(수업 이름 뒤 괄호는 성적 A B C순)

생활코딩 사이트 웹 어플리케이션 만들기 수업 수강  
교토대학교 알고리즘 스터디 모임 창립 및 진행  
교토대학교 ruby기초 수업 수강(A)  
교토대학교 ruby로 배우는 그래픽 프로그래밍 수강(A)  
교토대학교 Scheme으로 배우는 계산기 기초 수업 수강(A)  
교토대학교 그래프 이론 수업 수강(A)  
교토대학교 계산기 하드웨어 이론 수업 수강(C)  
교토대학교 대학원 데이터사이언스 수업(A)  
Coursera (Princeton University) Algorithm Part 1  
Coursera (Princeton University) Algorithm Part 2  
Coursera (Hebrew University of Jerusalem) Nand to Tetris Part 1  
Coursera (Hebrew University of Jerusalem) Nand to Tetris Part 2  
Coursera (Yonsei University) Introducing to TCP/IP  
Coursera (Ecole Polytechnique) Functional Programming Principles in Scala

자신에게 필요하다고 생각했던 수업은 교토대학교 뿐 아니라 MOOCS를 적극적으로 활용하여 수강하였습니다. 그 외에도 다수의 컨퍼런스에 참여하여 견문을 넓혔습니다.

## What I like

- 새로운 지식을 배우고 탐구하여 그것을 실 생활 문제해결에 적용하는 것
  - 아무런 생각 없이 주어진 미션을 하는 것이 아니라, 내가 주인의식을 갖고 미션을 찾아서 그것을 달성하는 것
  - 좋은 아키텍처를 공부하고 실천하는 것(DDD, Clean Architecture)
  - 함수형 프로그래밍 패러다임
  - 오픈소스 뜯어보기(Golang heap, Echo framework, Scala collections)
  - 유닉스 사상
  - 알고리즘 문제풀기(백준 온라인 저지 등)
  - 고퍼
-

---

## Skills

언어(가장 잘 활용하는 순)

### - Javascript / Typescript

동작하는 방식(싱글 스레드 / 이벤트 루프) 에 대해서 이해하고 있으며, 개인 프로젝트를 포함한 많은 프로젝트에서 적극적으로 사용하고 있습니다. ECMAScript2015이상의 스펙을 사용하고 있습니다. V8엔진 자체에 대한 깊은 이해는 아직 없는 상태입니다. Electron 기반과 / React기반의 오픈소스에 기여한 경험이 있습니다. 타입스크립트의 경우에는, 현재 개인 프로젝트인 암호화폐 자동거래시스템에 주로 사용하고 있습니다. 또한, 석사연구를 위한 봇 (Hiyoko Sensei)에도 채용하여 사용하고 있습니다.

### - Scala

Scalatra를 바탕으로 한 웹 앱 개발에 참여하였으며, 그 내부를 DDD의 설계원칙을 바탕으로 Cake Pattern으로 구현하는 방법을 이해하고 그 바탕위에서 많은 기능을 기업 코드 수준으로 구현했습니다. Either / Option등과 같은 모나드를 이해하고 사용할 수 있으며, trait을 이용한 컴포넌트의 수평적 확장을 기반으로한 코드 작성을 할 수 있습니다. 그리고 implicit을 사용하여 보다 가독성이 좋은 코드를 작성할 수 있습니다.

### - Golang

Revel이나 Echo를 바탕으로 한 웹 앱을 작성한 경험이 있습니다. 또한, Nand To Tetris에서 수업의 전반기 최종 과제인 어셈블러 작성을 Go언어를 이용하여 작성하였습니다.

### - Python

암호화폐 자동거래시스템의 전략 시뮬레이터를 구현하는 데에 사용했습니다. 구현하는 과정에서 여러 컴포넌트를 constructor에 instance를 넘겨주는 방식으로 DI을 시도하였습니다. 또한 가시화 라이브러리인 Plotly를 이용하여 실제 가격 데이터의 가시화에 이용하였습니다. 또, Pandas를 이용해서 데이터를 분석하였습니다.

- Ruby (Ruby On Rails에 기반한 웹 애플리케이션 작성 가능)
  - Perl (다양한 모듈을 이용해서 Psgi기반의 웹 애플리케이션을 만들 수 있음)
  - C++ (알고리즘 문제풀이 전용)
  - 정규표현식 (필요할 때 검색해서 사용할 수 있음)
  - Scheme (함수형 프로그래밍 공부용 / 취미)
-

---

## 프론트엔드

### - VanillaJs / Ts MVC

어떠한 프레임워크 / 라이브러리도 사용하지 않고 웹 애플리케이션의 프론트엔드를 작성할 수 있습니다. 현재 근무하고 있는 하테나 주식회사의 웹 프론트엔드는 VanillaTs이며 기반 코드위에서 다양한 기능을 구현하였습니다. 특히 MVC 패턴을 이용하여 백엔드와 뷰의 상호작용을 다룰 수 있으며, HTML Template요소를 이용해서 반복되는 요소들의 그룹을 템플릿화해서 재사용이 가능한 코드를 작성 가능합니다.

### - React / React-native

React 내부의 라이프 사이클을 이해하고 사용 가능합니다. 자주 사용되는 컴포넌트는 규모에 따라서 atomic-design에 따라서 레이어를 구분해서 사용할 수 있습니다. Application level의 다양한 State관리가 필요한 경우에는 Redux 라이브러리를 사용해서 관리하며, Redux thunk와 saga를 사용해본 경험이 있습니다. React-native의 경우, flex시스템을 이해해서 컴포넌트를 배치할 수 있으며, 실제로 애플리케이션을 배포한 경험이 있습니다.

- Babel (spread 연산자 등 다양한 stage의 js feature를 사용하기 위해서)

- Webpack (프론트엔드 번들 / plugin 사용을 위해서)

- Ramdajs (state관리를 immutable하게 하기 위해서)

## 백엔드

- Scala: Scalatra

- Nodejs: Express

- Golang: Echo / Revel

- Ruby: Ruby On Rails

다양한 웹 프레임워크를 사용해서 웹 서비스 구축이 가능합니다.

## 미들웨어

### - MySQL

ER모델에 입각하여 관계형 데이터베이스 테이블 스키마 작성 가능합니다. 또한 ORM을 사용하지 않고도 CRUD를 위한 SQL쿼리를 작성 가능하며, N+1문제를 일으키지 않는 SQL쿼리를 항상 의식합니다.

---

---

## 아키텍처

- 도메인 주도 개발(DDD)
- 클린 아키텍처
- Cake Pattern

## 인프라

- Docker
- AWS EC2 (다양한 서비스 구현에 이용)
- AWS Lightsail (개인 취미 공간)
- AWS Lambda (암호화폐 자동거래 시스템 구현에 사용)
- AWS RDS (다양한 서비스 구현에 이용)
- AWS VPC (AWS Lambda의 함수 ip고정을 위해서 이용)
- AWS S3 (다양한 서비스 구현에 이용)

## Experience

### [정규] 주식회사 하테나 – 2017.12 ~ 현재(프론트 / 백 웹 엔지니어)

주요 기술 키워드: Scala, TypeScript, Perl, MySQL, Docker, Domain Driven Development, Clean Architecture, Cake Pattern, Agile Scrum, Jenkins

현재 하테나 북마크 서비스(<http://b.hatena.ne.jp/>) 의 주 3일 풀타임 엔지니어로 근무하고 있습니다. 웹 프론트엔드(TypeScript), 웹 프론트 서버(Perl), 웹 코어 서버(Scala)를 넘나드는 개발을 하고 있습니다. SEO대책의 일환으로 관리자가, 어떠한 북마크가 적절하지 못하다고 판단되면 nofollow를 링크에 추가할 수 있도록 데이터베이스를 설계, 서버사이드, 클라이언트 사이드 구현을 하였습니다. 또한, 최대한 크롤러 봇이 많은 북마크 링크에 도달할 수 있도록, 북마크 사이트 하단에 이전 북마크와 이후 북마크를 배치하는 것도 설계부터 구현까지 담당하였습니다. 현재는 레거시 코드(Perl)에 있는 북마크 제목 수정 기능을 스칼라 코드로 옮기는 작업을 하고 있습니다. 그 외에도 레거시 시스템으로부터의 데이터 이행을 위한 배치 스크립트 작성등을 포함한 다양한 개발 미션을 달성해 왔습니다. 개발 프로세스는 애자일 스크럼으로 관리되고 있습니다.

---

---

### [개인] 가상화폐 자동거래 시스템 개발 — 2018.3 ~ 현재

주요 기술 키워드: TypeScript, Javascript, Nodejs, React, Python(Pandas, Plotly) AWS Mysql, AWS Lambda, AWS Lightsail, Serverless, Chat Ops

친구와 함께 가상화폐 자동 거래 시스템을 AWS플랫폼과 TypeScript를 이용해서 구현했습니다. 가상화폐 자동거래 시스템은, 외부의 서비스에 크게 의존하고, 금전적인 거래를 다루기 때문에 어느곳에서 에러가 발생했고, 왜 발생했는지 신속하게 알 수 있게, 또한, 에러 발생시 즉시 대응할 수 있도록, 도메인 로직을 구성하는 컴포넌트간의 책임을 가능한 분리해야 한다고 판단했습니다. 그래서 AWS-lambda를 이용해, Microservice 형태로 구성하였습니다. 거래소 별 가격을 그래프화 하기 위해서 react라이브러리(프레임워크)와 react-stockcharts 라이브러리를 이용해서 구현했습니다. 또한 에러는 개발자가 즉시 알 수 있도록, slack bot을 활용해서 바로 통지가 올 수 있도록 구성했습니다. 또한 전략을 시뮬레이션 하기 위한 시뮬레이터와 가격 데이터의 가시화와 분석을 위해서 파이선 스크립트를 작성했습니다.

### [인턴] CyberAgent 개발인턴(1달) - 2017.10 ~ 2017.11

주요 기술 키워드: Golang, Revel, Mysql, Agile Scrum, Image processing, Jenkins, Jira, Confluence, DDD, TDD

AmebaOwnd(<https://www.amebaownd.com/>) 라는 서비스의 서버 개발을 담당했습니다. 모바일 애플리케이션 리뉴얼에 맞춰서 새로운 엔드포인트의 개발을 담당했습니다. 특히, TDD의 사상을 바탕으로 엄밀하게 테스트를 작성하고, JSON Schema역시 작성해서 작성한 프로그램의 무결성을 보장하기 위해서 노력했습니다. 또한, 이미지 데이터의 orientation을 바로잡아주는 기능을 구현하기도 했습니다.

### [인턴] Indeed global tour(1주일) - 2017.9

Indeed본사에서 초청을 받아, 미국 텍사스를 일주일 동안 시찰하는 시간을 갖았습니다. 세계 최고의 잡 서치엔진 기업인 Indeed의 내부 구성과, 철학, 의사결정 시스템을 알게되어 매우 뜻 깊은 시간이었습니다. 특히, "data is king"이라는 말이 인상깊었습니다. 모든 의사 결정의 기반은 데이터라는 말인데, 나 자신도 단순히 직감 뿐 아니라, 데이터 라는 객관적인 evidence를 갖고 개발을 해나가는 개발자가 되어야 겠다고 생각했습니다.

### [인턴] 주식회사 Pixiv 개발인턴(1주일) — 2017.9

주요 기술 키워드: React, Nodejs, Ruby On Rails, Open Source

Pixiv에서는 Pawoo(<https://pawoo.net/about>)라는 SNS 서비스를 운영하고 있는데, 그 모체가 Mastodon(<https://github.com/tootsuite/mastodon>)이라는 오픈소스로 구성되어 있습니다. 인턴 기간중에 Mastodon의 이슈를 직접 해결하는 오픈소스 기여활동을 했습니다. 고정된 톡 이라는 새로운 기능을 추가했습니다. 이 인턴을 참가하면서, 오픈소스로 커 왔던 자

---

---

신 역시, 오픈소스에 기여할 수 있다는 용기를 얻어 다양한 오픈소스 활동에 참가하게 된 계기가 되었습니다.

### **[인턴] Fringe81 개발인턴(2주일) - 2017.8**

주요 기술 키워드: React-Native, DDD, 아키텍처

React-Native를 이용해서 애플리케이션을 만드는 한편, DDD의 아이디어를 가지고 “어떻게 하면 좋은 프론트엔드 애플리케이션을 만들 수 있는가?”에 대한 테마를 메인으로 한 인턴입니다. 결과물은 React-Native앱을 이용한 하이브리드 애플리케이션입니다. 무엇보다, DDD를 바탕으로 앞으로 “단순 개발 뿐 아니라, 좋은 아키텍처를 설계할 수 있는 아키텍트가 되어야겠다” 라는 꿈을 심어준 인턴이었습니다.

### **[인턴] DeNA 개발인턴(3일) - 2017.8**

주요 기술 키워드: Nodejs, 기획, 비즈니스 모델

사원1명과 개발자 학생3명이 다함께 3일동안 하나의 서비스를 완성하는 해커톤 형식의 인턴입니다. DeNA는 요코하마 DeNA라는 구단을 소유하는 기업인데, 해당 기업에서 활용 가능한 스포츠 서비스를 개발한다는 컨셉을 갖고 개발을 했습니다. 제가 담당하는 부분은 서버 사이드였으며, nodejs를 이용해서 도메인로직을 구현하였습니다. 아쉽게도 우승은 하지 못했으나, 단순히 프로그래밍을 공부하는 것 뿐 아니라, “서비스의 본질은 유저의 니즈다” 라는 생각을 갖게 해준 값진 경험이었습니다.

### **[인턴] Recruit 개발인턴(1달) - 2017.2~2017.3**

주요 기술 키워드: React, Ruby On Rails, Scss, 애자일 스크럼

React와 Ruby On Rails를 활용해서 회사 내부에서 사용하고 있는 웹 사이트를 쉽게 만들어주는 웹 애플리케이션의 기능을 추가하고 이슈를 해결하는 일을 했습니다. 개인적으로 가장 큰 기여라고 생각하는 부분은, 원래 모바일 버전과 컴퓨터 버전을 따로 생성해야하는 기존의 버전에서 Media query를 도입함으로써, 하나의 웹 사이트를 만들어도 어떠한 디바이스에서도 적절한 디자인이 되도록 한 것입니다. 또한, 내부의 redux로직을 보다 알기 쉽게 변경하는 일도 담당했습니다.

### **[개인] School Share 애플리케이션 개발(6달) - 2016.6 ~ 2017.12**

주요 기술 키워드: React-Native, Nodejs, 애자일 칸반, travis ci

---

---

저와 친구 둘이서 당시 최신 기술이었던 React-Native를 활용하여 School-Share라는 애플리케이션을 만들었습니다([https://play.google.com/store/apps/details?id=com.school\\_share](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.school_share)) 이 프로젝트가 저의 첫 프로젝트였으므로 지식이 부족하여, 초반 아키텍처나 기반 코드는 친구가 작성하고, 저는 제가 할 수 있는 부분(디자인) 부터 활동 영역을 넓혀갔습니다. 처음에는 React, Redux와 같은 개념이 너무나도 생소하고 알기 힘들었으나, 포기하지 않고 차근차근 이해하여 나중에는 제 자신이 State관리를 위한 코드 뿐 아니라, 테스트 코드, 테스트 서버 구성까지 담당하게 되었습니다. 포기하지 않으면 언젠가는 반드시 된다는 중요한 교훈을 알게 해준 뜻깊은 개발 경험이었습니다.

## Open Source

오픈 소스에 관한 내용은

<https://github.com/voidsatisfaction/TIL/tree/master/Opensource>

이쪽에 정리해 두었습니다.

## Personal Project

### TIL(Today I Learned)

저는 매일매일 공부한 내용을 TIL(<https://github.com/voidsatisfaction/TIL>) 에 저장해두고, 제가 직접만든 복습 웹 애플리케이션(<https://github.com/voidsatisfaction/Repo-watcher>)를 이용해서 매일마다 복습하고 있습니다. TIL은 1년 반 이상 꾸준히 유지/갱신하고 있습니다. 컨퍼런스에 다녀와서 얻은 교훈이나 참고가 되는 사항들(e.g [https://github.com/voidsatisfaction/TIL/blob/master/%40conference/2018/0404\\_cheol.md](https://github.com/voidsatisfaction/TIL/blob/master/%40conference/2018/0404_cheol.md)) 뿐 아니라, 자신이 공부했던것들(e.g <https://github.com/voidsatisfaction/TIL/blob/master/Architect/Architecture/README.md>)도 작성해두고 있습니다.

그 외에 다양한 개인 프로젝트들을 깃허브에 업로드 해 두었습니다.

---